

# Datenbanken 1

## Einführung

Nikolaus Augsten

nikolaus.augsten@sbg.ac.at

FB Computerwissenschaften  
Universität Salzburg

Sommersemester 2014

## Inhalt

- 1 Organisation der Lehrveranstaltung
- 2 Motivation und Fachgebiet
  - Warum Datenbanksysteme?
  - Das Fachgebiet
- 3 Grundlagen von Datenbanken
  - Terminologie
  - Datenmodelle
  - Datenabstraktion und Datenunabhängigkeit

## Inhalt

- 1 Organisation der Lehrveranstaltung
- 2 Motivation und Fachgebiet
  - Warum Datenbanksysteme?
  - Das Fachgebiet
- 3 Grundlagen von Datenbanken
  - Terminologie
  - Datenmodelle
  - Datenabstraktion und Datenunabhängigkeit

## Alle Infos zu Vorlesung und Proseminar:

<http://www.cosy.sbg.ac.at/~augsten/teaching/ss14/db1>

## Inhaltsübersicht Datenbanksysteme/1

### 1. Einführung in Datenbanksysteme

- Gebiet, Terminologie, Datenbanksysteme
- Kapitel 1 in Kemper und Eickler

### 2. Datenbankentwurf

- Datenbank Entwurf, ER Modell
- Kapitel 2 in Kemper und Eickler

### 3. Das relationale Modell

- Relationales Modell, relationale Algebra
- Kapitel 3 in Kemper und Eickler

## Inhaltsübersicht Datenbanksysteme/2

### 4. SQL

- Schemadefinition, Datenmanipulation, Datenabfrage, JDBC
- Kapitel 4 + 5 in Kemper und Eickler

### 5. Relationale Entwurfstheorie

- Funktionale Abhängigkeit, Normalformen, Zerlegung von Relationen
- Kapitel 6 in Kemper und Eickler

### 6. Vertiefende Konzepte

- Indexstrukturen, Transaktionen
- Auszüge aus Kapitel 7 und 9 in Kemper und Eickler

## Inhalt

### 1 Organisation der Lehrveranstaltung

### 2 Motivation und Fachgebiet

- Warum Datenbanksysteme?
- Das Fachgebiet

### 3 Grundlagen von Datenbanken

- Terminologie
- Datenmodelle
- Datenabstraktion und Datenunabhängigkeit

## Daten sind wertvoll

- **Unternehmen:** Information über Kunden, Lieferanten, Waren, Bestellungen, Buchhaltung, Marktstudien, usw.
- **Verwaltung:** Meldedaten, Führerschein, Strafregister, Krankenversicherung, etc.
- **Wissenschaft:** Messdaten, fachspezifische Datensammlungen (z.B. Protein-Eigenschaften), Analyseergebnisse
- **Privat:** Telefonnummern, Email-Kontakte, Online-Zugänge, Familienfotos, MP3-Sammlung
- ...

## Daten verwalten ist schwierig

### Anforderungen an Datenverwaltung:

- Daten müssen (möglichst schnell) **zugänglich** sein
- Einzelne Fakten müssen **verknüpft** werden können
- Daten müssen **geändert** werden können
- Mehrere Benutzer sollen **gleichzeitig** lesen und ändern können
- Daten müssen **konsistent** bleiben
- Daten dürfen **nicht verloren gehen**
- Daten müssen vor unberechtigtem **Zugriff geschützt** sein

### Ansatz ohne Datenbanksystem:

- Daten in **isolierten Dateien** speichern
- **nach Bedarf Programme** zum Einfügen, Auslesen und Ändern der Daten schreiben

## Probleme der Datenverwaltung/1

### • Redundanz und Inkonsistenz

- Redundanz: ein Fakt ist mehrmals gespeichert
- bei Änderungen müssen alle Kopien geändert werden
- isolierten Dateien: habe ich alle relevanten Dateien geändert?
- Inkonsistenz: nicht alle Kopien wurden geändert, d.h., es existieren widersprüchliche Daten
- Beispiel: Adresse wurde nur im Fachbereich geändert, auf Universitätsebene hingegen nicht.
- Ziel: Redundanz kontrollieren und Inkonsistenz vermeiden.

### • Beschränkte Zugriffsmöglichkeiten

- Verknüpfungen logisch verwandter Daten erzeugt deutlichen Mehrwert
- isolierten Dateien: verschiedene Verwalter und Formate, eigenes Programm für jede Verknüpfung
- Beispiel: freien Hörsaal für Datenbank-Vorlesung finden (Hörsäle mit Kapazität, Veranstaltungskalender, Teilnehmerzahl der Vorlesung)
- Ziel: Alle Daten im System lassen sich flexibel miteinander verknüpfen.

## Probleme der Datenverwaltung/2

### • Integritätsverletzung

- Änderungen können zu unerlaubten Zuständen (aus der Sicht der Anwendung) führen.
- Beispiel: Student schreibt sich in Bachelor-Projekt ein, bevor er genug Kreditpunkte gesammelt hat.
- Oft Verknüpfungen zwischen Daten erforderlich, um Integritätsverletzungen zu entdecken.
- Ziel: Integritätsregeln formulieren und Verletzungen nicht zulassen.

### • Sicherheitsprobleme

- Nicht alle Benutzer sollen alle Daten sehen.
- Nur ausgewählte Benutzer sollen bestimmte Daten ändern dürfen.
- Beispiel: Studenten dürfen ihre eigenen Noten sehen, aber nicht die anderer. Eigene Noten dürfen nicht verändert werden.
- Granularität: Informationsteil, auf den sich der Zugang bezieht, z.B. ganzes Objekt, gewisse Eigenschaften des Objektes
- Ziel: Lese- und Schreibrechte flexibel und in feiner Granularität an Benutzer vergeben.

## Probleme der Datenverwaltung/3

### • Probleme des Mehrbenutzerbetriebs

- Viele Anwender greifen zugleich auf Daten zu.
- Beispiel: Flugreservierungssystem
- Dateisysteme bieten nur sehr rudimentäre Kontrollmechanismen
- Keine Kontrolle: Unerwünschte Anomalien, z.B. "lost updates" = meine Änderungen werden von einem anderen Benutzer überschrieben
- Rudimentäre Kontrolle: Ineffizient, ein einziger Benutzer kann Datei blockieren.
- Ziel: Effizienter Mehrbenutzerbetrieb ohne Anomalien.

### • Verlust von Daten

- Verlust von Daten kann für Unternehmen existenzbedrohend sein.
- Dateisysteme bieten Backups, aber alles nach Backup geht verloren.
- Isolierte Dateien: Konsistenz zwischen Dateien wiederherstellen ist problematisch, da sich Dateien unabhängig ändern können
- Beispiel: Stromausfall oder Systemabsturz während Bankomatbehebung
- Ziel: Garantien gegen Datenverlust.

## Probleme der Datenverwaltung/4

- **Effizienz**
  - Große Datenmengen erfordern effiziente Algorithmen für Suche, Verknüpfung und Änderung.
  - Isolierte Dateien erfordern individuelle Programme für einzelne Anfragen und/oder Datentypen.
  - Sehr aufwändig und möglicherweise ineffizient, da die Wahl der Algorithmen von den Daten abhängt, die sich ändern können
  - Ziel: Automatisch effiziente Algorithmen in Abhängigkeit von Anfrage und Daten wählen.
- **Hohe Entwicklungskosten**
  - Zumindest einem Teil oben genannter Probleme muss sich jeder Anwendungsentwickler stellen.
  - Rad ständig neu erfinden ist zeit- und kostenintensiv
  - Ziel: Komfortable Schnittstelle, die Datenverwaltungsprobleme transparent löst.

## Warum Datenbankverwaltungssysteme?

- **DBMS lösen Probleme der Datenverwaltung:**
  - Unkontrollierte Redundanz wird vermieden.
  - Daten lassen sich flexibel miteinander verknüpfen.
  - Effiziente Mehrbenutzerkontrolle vermeidet Anomalien.
  - Ausgefeilte Recovery-Komponente schützt vor Datenverlust.
  - Definierte Integritätsregeln können erzwungen werden.
  - Flexible Vergabe von Benutzerrechten.
  - Anfrageoptimierung sorgt transparent für effiziente Ausführung.
- Fast alle **Unternehmen verwenden Datenbanksysteme**, weil es kaum eine Alternative gibt.

## Datenbankanwendungen

- **Traditionelle Anwendungen:**
  - Datenbanken mit Zahlen und Wörtern
- **Neuere Anwendungen:**
  - Multimedia Datenbanken
  - Geographische Informationssysteme (GIS)
  - Data Warehouses
  - Echtzeit Datenbanken
  - Aktive Datenbanken
  - Viele andere Anwendungen
- **Beispiele:**
  - Banken (Konten)
  - Unternehmen (Lager, Verkauf)
  - Reservierungssysteme
  - Universität (Studenten, Vorlesungen, Räume)
  - Online Verkäufe (www.amazon.com)
  - Online Zeitungen (www.salzburg.com)

## Wann braucht man kein Datenbankverwaltungssystem (DBMS)?

- **Hauptgründe gegen DBMS:**
  - hohe Anfangsinvestition und möglicherweise zusätzlicher Hardware-Bedarf
  - Overhead für Allgemeinheit, Sicherheit, Mehrbenutzerkontrolle, Recovery, Integrationskontrolle
- **DBMS möglicherweise nicht nötig**, wenn:
  - einfache Datenbank und Anwendung, die klar definiert ist und sich voraussichtlich nicht ändern wird
  - kein Mehrbenutzerbetrieb
- **DBMS nicht geeignet:**
  - zwingende Echtzeitanforderungen, die DBMS nicht garantieren kann
  - Daten können aufgrund ihrer Komplexität nicht (nur schwer) modelliert werden
  - spezielle Operationen, die von DBMS nicht unterstützt werden

## Das Fachgebiet/1

- Konferenzen
  - SIGMOD – seit 1975
  - VLDB – seit 1975
  - ICDE – seit 1985
  - EDBT – seit 1988
- Zeitschriften
  - ACM Transaction on Database System (TODS) – seit 1976
  - The VLDB Journal (VLDBJ) – seit 1992
  - IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering (TKDE) – seit 1989
  - Information Systems (IS) – seit 1975
- DBLP Bibliography (Michael Ley, Uni Trier, Germany)
  - <http://dblp.uni-trier.de/db/>
- DBWorld mailing Liste
  - <http://www.cs.wisc.edu/dbworld/>

## Das Fachgebiet/2



## The DBLP Computer Science Bibliography

maintained by [Michael Ley](#) - [Welcome](#) - [FAQ](#)

DBLP is available from several hosts: [Trier I](#) - [Trier II](#) - [ACM SIGMOD](#) - [SunSITE CE](#)

## Search

- [Author](#)
- [Faceted search](#) ([L3S Research Center](#), [U. Hannover](#))
- [CompleteSearch](#) ([Holger Bast](#), [Max Planck Institut f. Inf.](#))

## Bibliographies

- **Conferences:** [SIGMOD](#), [VLDB](#), [PODS](#), [ER](#), [EDBT](#), [ICDE](#), [POPL](#), ...
- **Journals:** [CACM](#), [TODS](#), [TOIS](#), [TOPLAS](#), [DKE](#), [VLDBJ](#), [Inf. Systems](#), [TPLP](#), [TCS](#), ...
- **Series:** [LNCS/LNAI](#), [IFIP](#)
- **Books:** [Reference](#) - [Collections](#) - [DB Textbooks](#)
- **By Subject:** [Database Systems](#), [Logic Prog.](#), [IR](#), ...

**Full Text:** [ACM SIGMOD Anthology](#)

## Produkte

- Kommerzielle Produkte
  - Oracle
  - Microsoft SQL Server
  - IBM DB2
  - Teradata
  - Sybase Adaptive Server Enterprise
  - IBM Informix
  - PC "DBMSs": Access, dBase, ...
  - ...
- Open Source Produkte
  - PostgreSQL
  - MySQL
  - MonetDB
  - ...

Wir verwenden PostgreSQL für die Übungen.

## Zusammenfassung

- Funktionierende Datenverwaltung ist "mission critical"
- Datenverwaltung wirft Probleme auf:
  - Konsistenz
  - effizienter und flexibler Zugriff
  - Integrität
  - Sicherheit
  - Mehrbenutzerbetrieb
  - Datenverlust
- Datenbanksysteme lösen Probleme transparent für Benutzer
- etabliertes und aktives Forschungsgebiet seit fast 40 Jahren
- Milliardenumsatz mit Datenbankprodukten

## Inhalt

- 1 Organisation der Lehrveranstaltung
- 2 Motivation und Fachgebiet
  - Warum Datenbanksysteme?
  - Das Fachgebiet
- 3 Grundlagen von Datenbanken
  - Terminologie
  - Datenmodelle
  - Datenabstraktion und Datenunabhängigkeit

## Grundlegende Definitionen/1

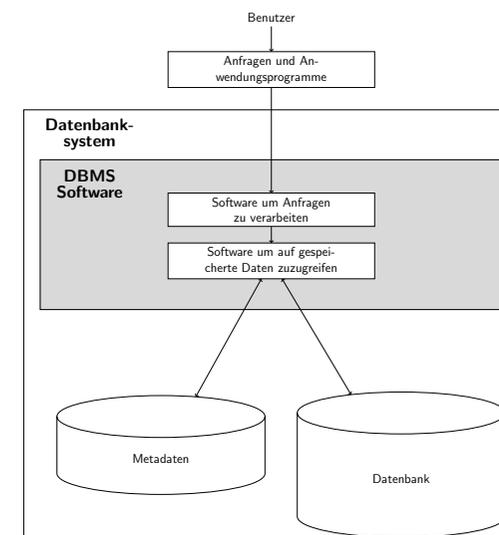
Über **Daten**, **Information** und **Wissen**:

- **Daten** sind Fakten die gespeichert werden können:
  - Buch(Herr der Ringe, 3, 10)
- **Information** = Daten + Bedeutung
  - Buch:
    - Titel = Herr der Ringe,
    - Band = 3,
    - Preis USD = 10
- **Wissen** = Information + Anwendung

## Grundlegende Definitionen/2

- **Mini-Welt**: Jener Teil der realen Welt der uns interessiert
- **Daten**: Bekannte Fakten über die Miniwelt die gespeichert werden können
- **Datenbank (DB)**: Eine Menge von Daten die miteinander in Beziehung stehen
- **Metadaten**: Information über die Struktur einer Datenbank (selbst als Datenbank organisiert)
- **Datenbankverwaltungssystem (DBMS, database management system)**: Ein Software Packet das die Erstellung, Pflege und Abfrage von Datenbanken unterstützt
- **Datenbanksystem (DBS, database system)**:  
DBMS + DB + Metadaten

## Grundlegende Definitionen/3



## Datenmodell

- “Infrastruktur” zur Modellierung der realen Welt:
  - **Datendefinitionssprache:** Beschreibung der Datenobjekte und Integritätsbedingungen
  - **Datenmanipulationssprache:** Festlegung der anwendbaren Operatoren und deren Wirkung
- Analog zu Programmiersprache:
  - Typenkonstruktoren (Typendefinition)
  - Sprachkonstrukte (if-then, Schleifen, etc.)

## DDL und Schema

- **Datendefinitionssprache** (DDL, data definition language) beschreibt:
  - **Schema:** Struktur der Datenobjekte (Typen, Gruppierung elementarer Typen) und Beziehung zwischen den Datenobjekten
  - **Integritätsbedingungen:** Einschränkung der zulässigen Daten; müssen zu jedem Zeitpunkt erfüllt sein
- **Datenbankverzeichnis** (Katalog): speichert Metadaten
  - Schema und Integritätsbedingungen
  - weitere Metadaten wie Zugriffsrechte, Statistiken über Datenverteilung

## Haupteigenschaften des Datenbankansatzes/3

Beispiel eines Datenbankverzeichnisses (stark vereinfacht):

### Tabellen

| RelationName    | NrOfColumns |
|-----------------|-------------|
| Studenten       | 4           |
| Vorlesungen     | 4           |
| Module          | 5           |
| Notenblätter    | 3           |
| Voraussetzungen | 2           |

### Spalten

| ColumnName | Data Type     | BelongsToRelation |
|------------|---------------|-------------------|
| Name       | Character(30) | Studenten         |
| StudentNr  | CHARACTER(4)  | Studenten         |
| Class      | INTEGER(1)    | Studenten         |
| ...        | ...           | ...               |

- PostgreSQL 9.2: 72 Objekte im Datenbankkatalog
- Oracle: über 1000 Objekte im Datenbankkatalog

## Datenmanipulationssprache

- Die **Datenmanipulationssprache** (DML, data manipulation language) besteht aus:
  - **Anfragesprache:** beantwortet Anfragen, lässt Daten unverändert
  - **eigentliche Manipulationssprache:** Einfügen, löschen, ändern von Daten

## Anfragesprachen

- Sprache mit der Benutzer **Information aus der Datenbank holen**.
- **Kategorien** von Sprachen:
  - **Prozedural**: spezifiziert **wie** etwas gemacht wird; kann als Grundlage für die Anfrageoptimierung verwendet werden (weil das Vorgehen bzw. die Reihenfolge angegeben wird)
  - **Deklarativ**: spezifiziert **was** gemacht wird; nicht geeignet für die Anfrageoptimierung
- **Reine Sprachen**:
  - Relationale Algebra (prozedural)
  - Tupelkalkül (deklarativ)
  - Domänenkalkül (deklarativ)
- Reine Sprachen sind die Basis für Sprachen, die in der Praxis verwendet werden.

## SQL

- Die **Standardsprache** von Datenbanksystemen ist SQL (Structured Query Language); "Intergalactic data speak" [Michael Stonebraker].
- SQL beinhaltet sowohl eine **DDL** als auch eine **DML**.
- SQL ist eine **deklarative Sprache** und wurde von IBM als praktische Anfragesprache zur relationalen Algebra vorgeschlagen.

## Integrierte Übung 1.1

- Geben Sie Beispiele aus der realen Welt für prozedurale bzw. deklarative Vorgehensweisen.

## Einordnung der Datenmodelle

- **Konzeptionelle Datenmodelle (high-level)**
  - Konzepte möglichst nahe an der Benutzersicht
  - keine Datenmanipulationssprache, da nur Schema beschrieben wird, keine Instanzen
  - Beispiele: Entity-Relationship-Modell, UML
- **Logische Datenmodelle**
  - konzentriert sich auf Darstellung der Instanzen
  - geeignet zur Implementierung der Datenbank
  - Beispiele: relationales Datenmodell
- **Physische Datenmodelle (low-level)**
  - Konzepte möglichst nahe an internen Datenstrukturen
  - abhängig von internem Design der Datenbank
  - systemspezifisch, in Handbuch beschrieben

## Logische Datenmodelle

- **Satzorientierte Datenmodelle:** Netzwerkmodell, hierarchisches Modell
  - hauptsächlich historische Bedeutung
  - interessant für Legacy-Systeme (z.B. hierarchisch: IMS von IBM, Netzwerk: UDS von Siemens)
- **Relationales Modell:**
  - speichert Daten in Tabellen
  - elegantes mathematisches Modell
  - deklarative und prozedurale Abfragesprachen
- **Objektorientiertes und objekt-relationales Modell:**
  - Antwort auf Anwendungen mit komplexen Datentypen und Objektorientierung der Programmiersprachen
  - objektorientierte Datenbanken gibt es kaum noch, aber Aspekte leben in objekt-relationalen Datenbanken weiter (z.B. PostgreSQL)

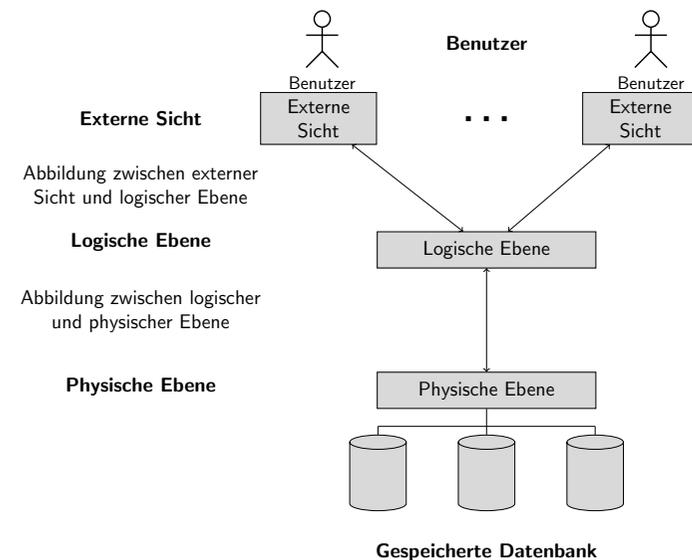
## Die ANSI/SPARC Drei-Ebenen Architektur/1

- Die **ANSI/SPARC Architektur** wurde vorgeschlagen um folgende Charakteristiken einer Datenbank zu unterstützen:
  - Datenunabhängigkeit
  - Unterschiedliche Sichten auf die Daten
- Definiert ein Datenbankschema auf **drei Ebenen:**
  - **Physische Ebene:** beschreibt die physischen Speicherstrukturen (z.B. Tabellen) und Zugriffspfade (z.B. Indizes).
    - Verwendet typischerweise ein physisches Datenmodell.
  - **Logische Ebene:** beschreibt die Strukturen und Integritätsbedingungen für die gesamte Datenbank und deren Benutzer
    - Verwendet ein konzeptionelles oder logisches Schema.
  - **Externe Sicht:** beschreibt unterschiedliche Sichten (views) auf die Datenbank.
    - Verwendet das gleiche Datenmodell wie die logische Ebene.

## Die ANSI/SPARC Drei-Ebenen Architektur/2

- **Abbildungen zwischen den verschiedenen Ebenen** sind notwendig um Anfragen und Daten transformieren zu können.
  - Anwendungen beziehen sich auf die externe Sicht und werden durch das Datenbanksystem auf die logische und physische Ebene abgebildet um ausgewertet zu werden.
  - Daten die aus der physischen/logischen Ebene kommen werden umformatiert, damit sie der externen Sicht des Benutzers entsprechen.

## Die ANSI/SPARC Drei-Ebenen Architektur/3



## Datenunabhängigkeit

- **Logische Datenunabhängigkeit:**
  - Die Möglichkeit das logische Schema zu ändern ohne die externen Sichten und zugehörigen Anwendungen ändern zu müssen.
  - Beispiel: Objekte und deren Eigenschaften umbenennen, neue Eigenschaften hinzufügen
- **Physische Datenunabhängigkeit:**
  - Die Möglichkeit die physische Ebene zu ändern, ohne die logische Ebene ändern zu müssen.
  - Beispiel: Speicherstruktur ändern oder neue Indices erstellen um die Effizienz zu verbessern.
- **Vorteile der Datenunabhängigkeit:**
  - nach der Änderung einer tieferen Ebene müssen nur die Beziehungen zwischen dieser und der darüberliegenden Ebene nachgeführt werden
  - die weiter darüberliegenden Ebenen werden nicht geändert
  - Anwendungsprogramme müssen nicht geändert werden, da sie auf die oberste Ebene zugreifen

## Datenbankbenutzer/2

- **Endbenutzer:** Verwenden die Datenbank für Anfragen, Berichte, und Änderungen.
- Endbenutzer können wie folgt kategorisiert werden:
  - **naive Benutzer:** umfasst den Grossteil der Endbenutzer
    - Verwenden genau definierte Funktionen in der Form von vorgefertigten Transaktionen auf der Datenbank
    - Beispiele: Bankomaten, Reservierungssysteme, Webformulare
  - **fortgeschrittene Benutzer:**
    - Analysten, Wissenschaftler und Ingenieure die vertraut mit den Fähigkeiten des Systems sind
    - Schreiben keine Programme, formulieren jedoch Anfragen anhand einer Anfragesprache

## Datenbankbenutzer/1

Datenbank Benutzer haben unterschiedliche Aufgaben:

- Abfrage und Änderung des Datenbankinhaltes
- Entwurf der Datenbank
- Entwicklung und Unterhalt von Datenbankanwendungen
- Verwaltung des Datenbanksystems

Wir unterscheiden:

- Endbenutzer
- Datenbankdesigner
- Anwendungsprogrammierer
- Datenbankadministratoren

## Datenbankbenutzer/3

- **Anwendungsprogrammierer:** Betten die Anfragesprache in eine Programmiersprache ein und stellen Endbenutzern einfach zu bedienende Programme zur Verfügung, welche komplexe Anfragen bewältigen.
  - erstellen von Webanwendungen
  - erstellen von Anwendungssoftware mit Datenbankzugriff
- **Datenbankdesigner:**
  - Verantwortlich für den Inhalt, die Strukturen, die Integritätsbedingungen, die Funktionen und Transaktionen. Datenbankdesigner müssen mit Endbenutzern kommunizieren und deren Bedürfnisse kennen.
- **Datenbankadministratoren:**
  - Verantwortlich für die Autorisierung des Datenbankzugriffs, der Koordination und Überwachung der Benutzung, der Beschaffung von Soft- und Hardware, Backup, Kontrolle der Effizienz der Operationen

## Datenbankschema vs. Datenbankinstanz

- **Datenbankschema:**
  - Die Beschreibung einer Datenbank.
  - Beinhaltet die Beschreibung der Datenbankstruktur, der Datentypen, und der Integritätsbedingungen auf der Datenbank.
- Das Datenbankschema **ändert sich selten**.
- Das Datenbankschema wird auch als **intensionale Ebene** bezeichnet.

## Datenbankinstanz

- **Datenbankinstanz:**
  - Daten die zu einem gegebenen Zeitpunkt in der Datenbank gespeichert sind
  - auch Datenbankausprägung, Datenbankzustand oder extensionale Ebene genannt
  - Der Begriff "Instanz" wird auch für einzelne Komponenten verwendet (Instanz eines Tupels, Instanz einer Tabelle)
- **Gültige Datenbankinstanz:** Eine Instanz die sämtliche Strukturen und Integritätsbedingungen erfüllt.
- Eine Datenbankinstanz ändert sich jedesmal wenn die Datenbank geändert wird.

## Beispiele eines Datenbankschemas

### Studenten

|      |        |           |
|------|--------|-----------|
| Name | StudNr | Hauptfach |
|------|--------|-----------|

### Vorlesungen

|                |              |      |          |
|----------------|--------------|------|----------|
| VorlesungsName | VorlesungsNr | ECTS | Institut |
|----------------|--------------|------|----------|

### Voraussetzungen

|              |                  |
|--------------|------------------|
| VorlesungsNr | VoraussetzungsNr |
|--------------|------------------|

### Module

|         |              |          |      |        |
|---------|--------------|----------|------|--------|
| ModulNr | VorlesungsNr | Semester | Jahr | Dozent |
|---------|--------------|----------|------|--------|

### Notenblätter

|        |         |      |
|--------|---------|------|
| StudNr | ModulNr | Note |
|--------|---------|------|

## Beispiel einer Datenbankinstanz

### Vorlesungen

| VorlesungsName            | VorlesungsNr | ECTS | Institut |
|---------------------------|--------------|------|----------|
| Intro to Computer Science | CS1310       | 4    | CS       |
| Data Structures           | CS3320       | 4    | CS       |
| Discrete Mathematics      | MATH2410     | 3    | MATH     |
| Databases                 | CS3360       | 3    | CS       |

### Module

| ModulNr | VorlesungsNr | Semester | Jahr | Dozent   |
|---------|--------------|----------|------|----------|
| 85      | MATH2410     | Fall     | 04   | King     |
| 92      | CS1310       | Fall     | 04   | Anderson |
| 102     | CS3320       | Spring   | 05   | Knuth    |
| 112     | MATH2410     | Fall     | 05   | Chang    |
| 119     | CS1310       | Fall     | 05   | Anderson |
| 135     | CS3380       | Fall     | 05   | Stone    |

### Voraussetzungen

| VorlesungsNr | VoraussetzungsNr |
|--------------|------------------|
| CS3380       | CS3320           |
| CS3380       | MATH2410         |
| CS3320       | CS1310           |

### Notenblätter

| StudNr | ModulNr | Note |
|--------|---------|------|
| 17     | 112     | B    |
| 17     | 119     | C    |
| 8      | 85      | A    |
| 8      | 92      | A    |
| 8      | 102     | B    |
| 8      | 135     | A    |

## Zusammenfassung

- **Datenmodelle:** Modellierung der Miniwelt
  - DDL: Data Description Language
  - DML: Data Modification Language
- **Anfragesprachen** (Teil von DML):
  - prozedural / deklarativ
  - reine Sprachen / praktische Sprachen
- **SQL** ist Standardsprache: DDL und DML
- **Drei-Ebenen Architektur**
  - externe, logische und interne Ebene